

Spelregels driebanden teams Winterswijkse Biljart Bond

1. Elke partij begint met een trekstoot. Het trekken voor de beginstoot dient door beide spelers gelijktijdig en rechtstreeks van de bovenband te geschieden, zodanig dat de spelers met de hun toegewezen bal die band 1 maal raakt. De speler wiens bal het dichtst bij de benedenband tot stilstand komt mag bepalen aan wie de beginstoot wordt toegekend. De ander heeft indien nodig een nabeurt van acquit.

2. Bij driebanden dient de speelbal alvorens deze de derde bal raakt minimaal 3 –al dan niet dezelfde- band(en) te hebben geraakt.

3. Raakt de speelbal de derde bal zonder dat daarvoor 3 banden zijn geraakt, dan wordt dit als fout aangerekend, aangeduid met geen band, 1 band of 2 band, dit naar gelang van het aantal banden dat de speelbal wel heeft geraakt.

4. Ligt de speelbal vast tegen 1 of beide andere ballen, dan mag de speler/speelster kiezen uit:
 - a. Het spelen van een niet vastliggende bal of via 1 of meerdere banden tegen welke de speelbal niet vastligt.
 - b. Het lossen van zijn speelbal d.m.v. een kopstoot (massé-piqué).
 - c. Het op acquit laten plaatsen van zijn speelbal en de daaraan vastliggende bal, eventueel alle ballen als de speelbal tegen de beide andere ballen vastligt en wel:
 - De rode bal op het bovenacquit
 - De speelbal op het beneden acquit
 - De andere bal op het middenacquit.
 - Is het voor de vastliggende bal aangewezen acquit versperd, dan wordt die bal geplaatst op het acquit aangewezen voor de bal die eerstbedoelde acquit verspert.

5. Springen 1 of meerdere ballen uit, dan dienen de uitgesprongen ballen op het acquit te worden geplaatst, zoals in lid 4 voor vastliggende ballen is voorgeschreven.

6. De posities entree en dedans zijn niet van toepassing.